



COMPETENZE E METODOLOGIE DIDATTICHE DELL'ANIMATORE DIGITALE

- Tipologia: Master universitario di I livello
- Durata: 1.500 ore (1 anno)
- Crediti: 60 CFU
- Modalità di erogazione: full online con piattaforma informatica accessibile 24/24

OBIETTIVI

Il Master intende fornire conoscenze e abilità inerenti l'utilizzo di strumenti, strategie e competenze riferite alla didattica online. Il corso tende a sviluppare tutte quelle competenze che oggi sono richieste all'animatore digitale. Di qui una programmazione didattica incentrata sulla promozione sia di abilità legate al processo di digitalizzazione dell'educazione all'interno della scuola, sia alle nuove forme di programmazione, realizzazione, progettazione e valutazione nella didattica a distanza. Al termine del percorso formativo lo studente saprà operare nell'ambito formativo, sia pubblico che privato, per mezzo di una profonda professionalità docente.

DESTINATARI

Il master è rivolto a insegnanti e aspiranti insegnanti delle scuole di ogni ordine e grado; a professionisti e operatori del settore scolastico, educativo e della formazione in generale.

REQUISITI DI AMMISSIONE

Laurea triennale, magistrale o specialistica conseguita secondo l'ordinamento antecedente o successivo al D. M. 509/99.

MODALITÀ ESAME

Due esami scritti da 30 domande l'uno a risposta multipla.

Prova finale da 1 CFU costituita da un ulteriore esame da 10 domande inerenti tematiche trasversali del master e cultura generale del mondo scuola.