



*Permanent Education and Knowledge on  
Information Technology Project*



## **CERTIFICAZIONI Informatiche**

*Aut. Ministero dell'Istruzione, Università e  
Ricerca prot. A00DGPERS 6235 del  
25/06/2010*

## **PEKIT Digital Lessons**

*Syllabus rev. 1.0 Maggio 2016*





  
**P.E.K.I.T.**  
*Digital Lessons*  
**Syllabus rev. 1.0**

- 1. Lim**
  - 1.1. Elementi costitutivi della LIM
- 2. Learning Object**
  - 2.1. Definizione di un Learning Object
  - 2.2. Proprietà dei Learning Object
  - 2.3. SCORM
    - 2.3.1. Pacchetti SCORM
- 3. Aule virtuali**
- 4. Open source**
- 5. Servizi web per la didattica.**
- 6. Le risorse digitali per la nuova didattica.**
- 7. Il superamento della forma libro.**
- 8. Progettazione delle risorse digitali.**
- 9. Creazione del format.**
- 10. Lo storyboard.**
- 11. Unità digitali e Learning Object.**

11.1. Licensing

**12. Exe-learning: un'applicazione per la creazione delle unità digitali.**

12.1. Principali utilizzi di Exe-Learning

**13. L'outline: creare le pagine dell'unità digitale.**

13.1. Rinominare le pagine.

13.2. Spostare le pagine o modificare la posizione gerarchica.

13.3. Eliminare una pagina.

**14. Lavorare con gli idevices**

14.1. Uso del Testo libero.

**15. Verifica dell'aspetto della pagina – altre funzioni.**

**16. Lavorare con le immagini.**

16.1. Ingrandimento immagine.

16.2. Galleria immagini.

16.3. Obiettivi e prerequisiti.

**17. Attività, caso di studio, riflessione.**

**18. Verifica dell'apprendimento.**

18.1. Attività cloze.

18.2. Vero o falso?

**19. Domanda a scelta multipla.**

**20. Selezione multipla.**

**21. Lo SCORM Quiz.**

21.1. Le caratteristiche dello Scorm

21.2. Comunicazione con le piattaforme LMS

21.3. SCO e ASSET

22. **Link a risorse allegate (PDF, Word, Excel, multimedia, ecc.)**
23. **Link interni alla pagina**
24. **Link a risorse esterne (web)**
25. **Gestire risorse in rete.**
26. **Articolo wikibooks**
27. **RSS**
28. **Funzioni avanzate di testo libero**
29. **Inserimento di applet java.**
  - 29.1.1. Applet orologio.
  - 29.1.2. Calcolatrice.
30. **Proprietà delle unità digitali.**
31. **Gestione degli stili.**
32. **Esportazione dell'unità didattica.**
33. **Costruire presentazioni per l'attività didattica**
  - 33.1. Conversioni in Flash
34. **Nuovi approcci didattici**
35. **FAD**
  - 35.1. E-Learning
  - 35.2. Didattica nel browser
  - 35.3. Internet
36. **LMS**
37. **Installare LMS**
  - 37.1. Ambiente di sviluppo LMS
38. **Amministrazione di base**

38.1. Strumenti LMS

38.2.       Compiti dell'amministratore

### **39. Setup Corsi e Valutazioni**

39.1. Strumenti di comunicazione

39.2.       Ruolo del docente

39.3. Contenuti digitali

39.4.       Supporto HTML

### **40. Ruoli e Gruppi**

40.1.       Attività LMS

### **41. Sistemi di autenticazione**

### **42. La gestione degli utenti**

42.1.       Ruolo dello studente

### **43. La gestione dei Plug-In**

### **44. Sicurezza LMS**

### **45. Il controllo dell'aspetto**

45.1.       Metadati

45.2.       Standard LOM

### **46. Backup e Restore**

### **47. Controlli, Server e Rapporti**

### **48. Implementazioni e Add-on**